

Register
Number

--	--	--	--	--	--

--	--



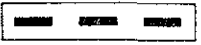

Part III — Vocational Component

கணிப்பொறியியல் / COMPUTER SCIENCE

(Tamil Version)

நேரம் : 3 மணி]

[மொத்த மதிப்பெண்கள் : 150

- குறிப்பு : i) பகுதி I ல் உள்ள அனைத்து (பல்வகை வினாக்கள்) வினாக்களுக்கும் (1 முதல் 75 வரை) தனியே வழங்கப்பட்டுள்ள OMR விடைத்தாளில் மட்டுமே விடையளிக்க வேண்டும். (OMR விடைத்தாளில் உள்ள அறிவுரைகளை காண்க.)
- ii) வினாத்தாளின் வலதுபக்க மேல் மூலையில் தரப்பட்டுள்ள ' — ' (dash) குறியீடு எந்த எண்ணிக்கையில் உள்ளதோ அதற்கேற்ப OMR விடைத் தாளில்  (1) அல்லது  (2) அல்லது  (3) அல்லது  (4) எனும் வட்டம் HB பென்சிலால் நிழலிடப்படவேண்டும்.
- iii) வினா எண்கள் 1 முதல் 75 வரை உள்ள வினாக்களுக்கு விடையளிக்க ஒதுக்கப்பட்ட நேரம் முதல் 75 நிமிடங்கள் ஆகும்.
- iv) பகுதி II மற்றும் பகுதி III ல் உள்ள வினாக்களுக்கு (76 முதல் 110 வரை) முதன்மை விடைத்தாளில் விடையளிக்க வேண்டும்.

பகுதி - I

மிகச் சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்துக் குறிப்பிடுக :

75 × 1 = 75

1. 'Data' என்ற சொல் எந்த சொல்லிலிருந்து வருகின்றது ?
A) Datacum
B) Datum
C) Datus
D) Datal.
2. ஸ்டார்பேஸில் எத்தனை வகையான புலவகைகள் உள்ளன ?
A) 11
B) 12
C) 13
D) 14.

Turn over

3. தலைமைக் கணிப்பொறி (Main Frame Computers) அமைத்தலில் பயன்படும் தரவுத்தள அமைப்பு
- A) படிநிலை B) வலையமைப்பு
C) உறவுநிலை D) பொருள் நோக்கு.
4. SQL என்பதன் விரிவாக்கம்
- A) Standard Query Link
B) Standard Query Language
C) Structured Query Link
D) Structured Query Language
5. ஸ்டார்பேஸில், Autopilot வசதியைப் பயன்படுத்தி ஒரு படிவத்தை வடிவமைக்க தேர்வு செய்ய வேண்டியது
- A) Window → Form → Autopilot
B) New → Form → Autopilot
C) New → Autopilot → Form
D) Window → Autopilot → Form.
6. ஒரு VB பட்டியின் எல்லா உறுப்புகளையும் நீக்கப் பயன்படும் முறை
- A) Remove B) Clear
C) Remove All D) Delete All.
7. VB style பண்பு 1 ஆகக் கொண்ட சேர்மானப்பெட்டி வகை
- A) Simple B) Dropdown
C) Dropdown List D) Dropdown Text.
8. ஒரு கடிகை (Timer) கட்டுப்பாட்டின் இடைவெளிப் (Interval) பண்பு எவ்வாறு கொடுக்கப்படுகிறது ?
- A) மைக்ரோ செகண்டுகள் B) நானோ (Nano) செகண்டுகள்
C) செகண்டுகள் D) மில்லி செகண்டுகள்.
9. VB செய்திப் பெட்டியில் 48 என்ற மதிப்புடைய குறும்படம்
- A) VbCritical B) VbQuestion
C) VbExclamation D) VbInformation.

10. ஒரு உள்ளிடுப் பெட்டியின் தொடரியலில் கீழ்க்கண்டவற்றில் எது உரைப்பெட்டியில் வரவேண்டிய சரத்தைக் கொண்டதாகும் ?
- A) StrString B) StrPrompt
C) StrTitle D) StrDefault.
11. "shifts right with zero fill" செய்யப் பயன்படும் bitwise இயக்கி
- A) >> B) >>>
C) << D) <<<.
12. ஒரு இரு பரிமாண அணியில் முதல் கீழ்ஒட்டு எதைக் குறிக்கும் ?
- A) வரிசை B) நெடுவரிசை
C) அட்டவணை D) கோப்பு.
13. ஒரு a என்ற அணியைக் கீழ்க்கண்டவாறு அறிவித்தால் அதில் இடஒதுக்கீடு செய்யக் கூடிய உறுப்புகளின் எண்ணிக்கை
- $\text{int } a[][] = \text{new int}[5][5];$
- A) 10 B) 55
C) 25 D) 11.
14. ஓரமைக் குறிமுறையில், ஒரு உருவைக் குறிப்பதற்கு எத்தனை பிட்டுகள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன ?
- A) 128 B) 127
C) 16 D) 256.
15. ஒரு சதுரத்தின் சுட்டு எண் எப்பொழுதும் எந்த எண்ணுடன் துவங்குகிறது ?
- A) -1 B) 1
C) 0 D) 2.
16. ஒரு ஆவணத்தின் தொடக்கத்திற்கு செல்ல உதவும் சாவிச் சேர்மானம்
- A) Ctrl + Home B) Ctrl + B
C) Ctrl + ESC D) Ctrl + D.

17. செருகும் இடத்துக்கு வலது பக்கத்திலுள்ள எழுத்துக்களை அழிக்க உதவும் சாவி
 A) Backspace B) Home
 C) End D) Delete.
18. பொதுவாக எல்லா அலுவலக ஆவணங்களிலும் பயன்படும் எழுத்து வகை
 A) FAJITA B) Professional
 C) Business D) Times New Roman.
19. எழுத்து பிழை திருத்தம் உரையாடல் பெட்டியைப் பெற அழுத்த வேண்டிய பொத்தான்
 A) F1 B) F3
 C) F5 D) F7.
20. ஒரு பத்தியை மைய இசைவுக்கு மாற்றப் பயன்படும் விசைப்பலகை குறுக்குவழி
 A) Ctrl + C B) Alt + C
 C) Ctrl + E D) Alt + E.
21. ஸ்டார்கால்க்கில் செயற்பாட்டிலுள்ள நுண்ணறையையும் அதில் உள்ள தரவுகளையும் காட்டப் பயன்படும் பட்டை
 A) கருவிப்பட்டை (Tool Bar)
 B) வாய்ப்பாட்டுப்பட்டை (Formula Bar)
 C) வரைவியல்ப்பட்டை (Graphic Bar)
 D) வரைபடப்பட்டை (Chart Bar).
22. ஸ்டார்கால்க்கில் B3 B4 C3 C4 D3 D4 நுண்ணறைகளை எவ்வாறு அழைக்கலாம் ?
 A) B3 : D4 B) B3 . D4
 C) B3 : D3 D) B4 . D4.
23. ஒரு அட்டவணைத்தாளின் நெடுவரிசை அகலத்தை மாற்றக் கிளிக் செய்ய வேண்டியது
 A) Change → Column → Width
 B) Format → Width → Column
 C) Change → Width → Column
 D) Format → Column → Width.

- Turn over

31. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு கட்டமை நிரலாக்க மொழி கிடையாது ?
- A) BASIC B) PASCAL
C) C D) COBOL.
32. ஜாவாவில், ஒரு நிரல் தொகுக்கப்படும் போது உருவாகும் இலக்கு நிரல்
- A) பிட் குறியீடு B) பார் குறியீடு
C) பைட்டுக் குறியீடு D) லேன் குறியீடு.
33. API ன் விரிவாக்கம்
- A) Applet Programming Interface
B) Application Programming Interface
C) Application Program Interchange
D) Applet Program Interchange.
34. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு பூலியன் இயக்கி கிடையாது ?
- A) && B) | (pipe)
C) ^ D) !=
35. நிபந்தனை முதலில் சரிபார்க்கப்படும் ஜாவா கண்ணிக் கூற்று
- A) For B) While
C) Do-While D) Switch-case.
36. ஒரு கட்டளைப் பொத்தானின் Caption பண்பு C&ANCEL, என்று இருந்தால், அந்தப் பொத்தானை இயக்குவதற்கான குறுக்குவழி
- A) Ctrl + A B) Alt + A
C) Shift + A D) ESC + A..
37. ஒரு VB பட்டிப் பதிப்பானின் எந்தப் பண்பில் பட்டிப் பட்டையில் பெயர் என்னவாய் வர வேண்டுமென்று பயனர் நினைக்கிறாரோ அந்தப் பெயரைக் கொடுக்க வேண்டும் ?
- A) Caption B) Name
C) Index D) Enabled.

38. ஒரு VB படிவத்தில் application wizard ஐச் சேர்ப்பதற்கு, எந்தப் பட்டியலிருந்து Add-Ins Manager தேர்வு செய்யப்படுகிறது ?
- A) Tools Menu B) Window
C) Debug D) Add-Ins.
39. VB ன் வரைவியல் தேர்வுப் பெட்டி எதைப் போலத் தோற்றமளிக்கும் ?
- A) உரைப்பெட்டி B) அடையாளப்பெட்டி
C) கட்டளைப் பொத்தான் D) விருப்பப்பொத்தான்.
40. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு VB கண்டெய்னர் கட்டுப்பாடு அல்ல ?
- A) Frame B) SStab
C) Shape D) Text Box.
41. ஒரு சரஇடையகப் பொருளின் கொள்திறனை மாற்றி அமைக்க உதவும் முறை
- A) Capacity() B) Set length()
C) Set Capacity() D) Set Buffer().
42. பொருள் நோக்கு நிரலாக்க மொழிகளின் செயல்கூறுகள் எவ்வாறு அழைக்கப்படுகின்றன ?
- A) முறைகள் B) உருவாக்கிகள்
C) மாற்றிகள் D) பொருள்கள்.
43. ஒரு ஜாவா செயல்கூற்றின் உள்ளே பயன்படுத்தப்படும் மாறிகளின் வரையெல்லை எந்த வகையில் செயல்படும் ?
- A) எல்லா Module களிலும் B) எல்லா நிரல்களிலும் (Global)
C) அந்தச் செயல்கூற்றில் மட்டும் (Local) D) இவை எதிலுமில்லை.
44. தன்னைத்தானே அழைக்கும் செயல்கூறு
- A) Void B) மறுசுழற்சி (Recursion)
C) Main D) String.
45. SSAD விரிவாக்கம்
- A) Standard Structured Analysis and Design
B) Structured System Automatic Designing
C) Standard System Analysis and Designing
D) Structured System Analysis and Design.

46. GIF என்பதன் விரிவாக்கம்

- A) Graphics Interchange Format
- B) Graphical Interface File
- C) Graphics Interface Format
- D) Graphical Interchange File.

47. ஒரு VB வடிவக் கட்டுப்பாட்டின் கொடாநிலை வடிவம்

- A) வட்டம்
- B) சதுரம்
- C) செவ்வகம்
- D) நீள்வட்டம்.

48. ஒரு VB அசைவூட்டக் கட்டுப்பாட்டைத் தொடங்க, கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த முறை கண்டிப்பாகத் கொடுக்கப்பட வேண்டும் ?

- A) Open
- B) Stop
- C) Start
- D) Repeat.

49. சுட்டெலியின் பொத்தான் விடப்படும் பொழுது நிகழும் சுட்டெலி நிகழ்வு

- A) Drag Over
- B) Mouse Down
- C) Mouse Up
- D) Mouse Move.

50. VB ல் ஒரு உரைமதிப்பை ஒற்றைச்சரி நுட்ப எண்ணாக (Single Precision) மாற்றப் பயன்படும் செயல்கூறு

- A) Single
- B) CSng
- C) Ctsg
- D) Ctsp.

51. ஒரு ஸ்டார்ரைட்டர் அட்டவணையின் எல்லைகளுக்குப் பயன்படுத்தும் கோட்டின் வகையைத் தேர்வு செய்யப் பயன்படும் கருவிப்பட்டை

- A) Table
- B) Style
- C) Formatting
- D) Table Formatting.

52. ஒரு ஸ்டார்ரைட்டர் அட்டவணையில் இருந்து தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட நெடுவரிசையை நீக்கப் பயன்படும் கட்டளைகள்

- A) Tools → Delete → Column
- B) Tools → Column → Delete
- C) Format → Delete → Column
- D) Format → Column → Delete.

53. ஒரு பக்கத்தின் அகலம் நீளத்தைவிட அதிகமாக இருந்தால் அந்தப் பக்க அமைவு எவ்வாறு அழைக்கப்படும் ?
- A) Length B) Landscape
C) Portrait D) Width.
54. ஸ்டாரரைட்டரில், ஒவ்வொரு பக்கங்களிலும் பக்க எண்ணைப் புகுத்த கிளிக் செய்ய வேண்டியது
- A) Insert → Fields → Page Number B) Insert → Page
C) Format → Page D) Format → Page Numbers.
55. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஸ்டார்கால்க்கின் உரைஇயக்கி ?
- A) ! B) *
C) & D) \$.
56. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு VB சுண்ணிக் கூற்று அல்ல ?
- A) For ... Next B) If ... End if
C) Do ... While D) Do ... Until.
57. நெகிழும் தன்மை உடைய, மிகவும் வசதியான VB தரவுவகை
- A) Long B) Date
C) Variant D) Integer.
58. VB - யில் படப்பெட்டி (Picture Box) கட்டுப்பாட்டின் கொடாநிலை பண்பு
- A) Caption B) Value
C) Text D) Picture.
59. ஒரு VB படிவத்தின் இடத்தைக் குறிக்க உதவும் பண்புகள்
- A) Top & Left B) Height & Width
C) Name & Caption D) Enabled & Visible.
60. கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த VB கட்டுப்பாடுகள் .exe என்ற கோப்பில் அடங்கியிருக்கும் மற்றும் அதனை நீக்க முடியாது ?
- A) Active X B) நுழையக்கூடிய பொருட்கள்
C) செந்தர D) இவற்றுள் எதுவுமில்லை.

61. VBல், ஒரு வில் (Arc) வரையப் பயன்படும் முறை
- A) Arc B) Circle
C) Ellipse D) Graphics.
62. VB ல், Printer Object ல் உள்ள அச்சப் பணியை நிறுத்தி விடப் பயன்படும் முறை
- A) Stop DOC B) Kill DOC
C) End DOC D) Close DOC.
63. FSO என்பதன் விரிவாக்கம்
- A) File Source Object B) Full System Open
C) File System Open D) File System Object.
64. நேரடி அணுகுமுறைக்குத் திறந்த ஒரு கோப்பில் ஏடுகளைச் சேர்ப்பதற்கோ, மாற்றியிடுவதற்கோ பயன்படும் VB கூற்று
- A) Put B) Get
C) Open D) Random.
65. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு VB தரவு அணுகல் இடைமுகம் கிடையாது ?
- A) ADO B) RAO
C) RDO D) DAO.
66. ஒரு துணைக்குழுமத்தை உருவாக்கப் பயன்படும் முதன்மைச் சொல்
- A) new B) extends
C) this D) super.
67. நீடிக்க முடியாத ஒரு குழுமத்தை உருவாக்கப் பயன்படும் மாற்றி
- A) static B) abstract
C) final D) public.
68. ஒரு அப்லெட் இயக்கத்தின் ஆரம்பத்தில், ஒரே ஒரு முறை மட்டும் இயக்கப்படும் முறை
- A) init() B) Start()
C) Stop() D) destroy().

69. கீழ்க்கண்டவற்றில் அப்ஸெட் குறிப்பின் எந்தப் பண்பு கட்டாயமானது கிடையாது ?
- A) Code B) Alt
C) Width D) Height.
70. நடப்பு threadன் செயல்பாடு முடியும் வரை ஒரு அழைப்பை நிறுத்தி வைக்கப் பயன்படும் முறை
- A) Wait() B) Start()
C) Join() D) Finish().
71. திறன்வாய்ந்த மற்றும் நெகிழ்வான இடைமுகங்களை உருவாக்கப் பயன்படும் ஜாவா குழுமங்களின் தொகுப்பிற்கு என்ன பெயர் ?
- A) Java Applet B) Java Beans
C) Java Swing D) Event.
72. ஒரு குழும உறுப்பை உருவாக்கி அதற்கு தொடக்க மதிப்பளிக்கும் ஒரு சிறப்பு முறை
- A) மாறிகள் B) முறைகள்
C) உருவாக்கிகள் D) மாற்றிகள்.
73. இயக்க நேரத்தில் பொருளுக்குத் தேவையான நினைவகத்தை உருவாக்கப் பயன்படும் இயக்கர்
- A) new B) +
C) . (dot) D) this.
74. ஜாவாவில் பல்லுறுவத்தை எதன் மூலம் செயல்படுத்த முடியும் ?
- A) மரபுரிமை (Inheritance) B) குழுமஉறுப்பு (Instance)
C) மேலேற்றம் (Overloading) D) மேலாண்மையிடல் (Overriding).
75. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது ஒரு உருவாக்கி மாற்றி அல்ல ?
- A) Static B) Private
C) Protected D) Public.

பகுதி - II

ஏதேனும் இருபது வினாக்களுக்கு விடையளி :

20 × 2 = 40

76. ஸ்டாரரைட்டரில் உரையை உள்தள்ளல் என்றால் என்ன ?
77. தலைப்பு மற்றும் அடிக்குறிப்புகளின் பயன்கள் யாவை ?
78. ஒரு ஸ்டாரரைட்டர் அட்டவணையின் வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையின் அளவை எவ்வாறு சமமாக்குவாய் ?
79. மின் அட்டவணைச் செயலியால் விளையும் நன்மைகள் யாவை ? (எவையேனும் நான்கு)
80. ஸ்டார் கால்க்கில் உள்ள பல வகை நுண்ணறைப் பார்வையிடல்கள் யாவை ?
81. தரவுத்தளத்தை வினவுதல் என்றால் என்ன ?
82. முதன்மைத் திறவுகோல் (Primary key) என்றால் என்ன ?
83. VB ல் உள்ள பலவகை உதவி வசதிகள் யாவை ?
84. விரிவாக்கம் செய்து விளக்கு. .VBP மற்றும் .VBW.
85. Option Explicit கூற்றின் பயன் யாது ?
86. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள VB கூற்றுகளின் வெளியீட்டை எழுது:

MsgBox "All the Best", 33

87. Enabled மற்றும் Visible பண்புகளுக்கு இடையேயுள்ள வேறுபாடுகள் யாவை ?
88. VB ல் உள்ள கண்டெய்னர் கட்டுப்பாட்டின் பயன் யாது ? ஏதேனும் 2 எடுத்துக்காட்டுகள் தருக.
89. ஒரு படிவத்தின் பிண்ணணியாக எவ்வாறு ஒரு படத்தைச் சேர்ப்பாய் ?
90. ஒரு பட்டிப்பெட்டியலின் (List Box) ஏதேனும் இரண்டு முறைகளை (Methods) விளக்குக.
91. அசைவூட்டக் கட்டுப்பாட்டின் பல்வேறு அளபுருக்கள் யாவை ?
92. FSO பொருள் மூலம் ஒரு கோப்பைப் படிப்பதற்கான பல்வேறு வழிகள் யாவை ?

93. விரிவாக்கம் தருக :

i) JVM

ii) JDK.

94. Break மற்றும் Continue கூற்றுகளுக்கிடையேயான வேறுபாடுகள் யாவை ?

95. ஜாவாவில் ஒரு அணியை (Array) அறிவிப்பதற்கான பல்வேறு வழிகள் யாவை ?

96. கீழ்க்கண்டவற்றின் வெளியீட்டை எழுது:

```
String Buffer wish = new String Buffer ( "Computer" );
```

```
Wish.append ( "Genius" );
```

```
System.out.println ( "The Output is" + wish );
```

97. OOAD ல் கடைபிடிக்கப்படும் மூன்று வழிகளை (Methods) விவரி.

98. பொதித்தல் என்றால் என்ன ?

99. ஜாவாவில் பயன்படுத்தப்படும் முறை உருமாற்றிகள் யாவை ?

100. முடக்கநிலை என்றால் என்ன ?

பகுதி - III

ஏதேனும் ஏழு வினாக்களுக்கு விடையளி :

7 × 5 = 35

101. ஸ்டார்ரைட்டரில் உள்ள அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப்பட்டையில் உள்ள பல்வேறு பணிக்குறிகளை வரைந்து விளக்குக.

102. சார்புகள் என்றால் என்ன ? அவற்றை அட்டவணைத் தாளில் எப்படிப் பயன்படுத்துவாய் ?

103. ஸ்டார்பேஸில் உள்ள பல்வேறு வகை தரவுத்தள வகைகள் யாவை ?

104. வரையெல்லை என்றால் என்ன ? VB - ல் உள்ள பல்வேறு வரையெல்லை வகைகள் யாவை ?

105. VB - ல் உள்ள ஏதேனும் ஒரு கண்ணிக்கூற்றை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்கு.

106. VB - ல் உள்ள சேர்மானப்பெட்டியின் பல்வேறு வகைகள் யாவை ?

Turn over

107. ஒரு VB படிவத்துடன் ADO தரவுக் கட்டுப்பாட்டை இணைப்பதற்கான வழிமுறைகள் யாவை ?

108. அப்டெட்டின் ஆயுள் சுழற்சியை விளக்குக.

109. கீழ்க்கண்ட நிரலின் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
class example
```

```
{
```

```
static int num [ ] ;
```

```
static
```

```
{
```

```
num = new int [ 10 ] ;
```

```
for ( int i = 0 ; i < 10 ; i ++ )
```

```
num [ i ] = i + 1 ;
```

```
}
```

```
}
```

```
class sample
```

```
{
```

```
public static void main ( String args[ ] )
```

```
{
```

```
for ( int j = 0 ; j < 10 ; j++ )
```

```
System.out.println ( example.num[j] ) ;
```

```
}
```

```
}
```

110. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள வெளியீட்டைப் பெறுவதற்கு, நிரலில் உள்ள பிழைகளைத் திருத்துக: (எவையேனும் 10 பிழைகள்)

வெளியீடு :

The output of the program will be

I = 3

j = 7

k = 4

class main

{

int I ;

int j ;

main (char x, int y)

{

I = x ;

j = y ;

}

class sub 1 Extend main_class

{

int k ;

sub 1 (int x, int y, int z)

{

super (x, y) ;

k = z ;

}

void display []

{

system.out.println ("I =" + I + " \nj = " + y + \nk = + k) ;

}

}

class prog

{

public static void main (string args [])

{

sub 1 obj = create sub 1 (3, 7, 4) ;

o.display () ;

}

}